

Le jeu de l'oie

- reconnaître la catégorie grammaticale de différents mots
- reconnaître et utiliser la fonction de différents groupes de mots
- écrire une phrase en respectant les contraintes orthographiques, grammaticales et lexicales
- écrire les phrases en respectant le temps choisi
- enrichir son vocabulaire en cherchant des mots commençant par la lettre choisie
- chercher dans le dictionnaire

Objectif : former une phrase en respectant des contraintes qui ont été tirées au sort. Si la phrase est bonne, l'équipe gagne le nombre de points associés à la lettre choisie.

1 - Tirer au sort une lettre (utiliser les lettres du scrabble par exemple, faire un grand plateau de jeu type jeu de l'oie).

2 - Tirer au sort deux natures (nom propre, nom commun, déterminant, adverbe, verbe, adjectif, conjonction de coordination, préposition). Possibilité d'affiner sur les déterminants (possessifs, démonstratifs...).

3 - Tirer au sort une fonction (COD, COI, attribut du sujet, subordonnée relative, adjectif épithète, compléments circonstanciels de lieu, de temps, de manière, de but).

4 - Tirer au sort un temps (au début : présent, passé, futur puis présent, imparfait, passé simple, plus-que-parfait, futur, conditionnel, impératif).

5 - Tirer au sort le genre de la phrase (féminin ou masculin). Tous les mots utilisés doivent respecter le genre choisi.

6 - Tirer au sort le nombre de la phrase (singulier ou pluriel). Idem que pour genre.

7 - Imposer un temps de recherche : 10 minutes maximum dans un premier temps.

8 - Les phrases proposées par équipe sont écrites au tableau et analysées par une autre équipe. Si la phrase est correcte, l'équipe gagne le point et avance sur le plateau.

9 - Le jeu évolue de 0 cartes fonction à 3 cartes fonctions.